

스마트하모니는

신개념 음악 연주 게임으로 국내 최고의 연구기관들이
직접 개발에 참여하였습니다.



삼성서울병원 신경과 나덕렬 교수는 강남구 치매
지원 센터장과 삼성서울병원 뇌신경센터장을

역임하고 있으며, 치매 예방 및 환자 치료에 대한 많은 임상 경험을 보유하고
있습니다. 나교수는 학술적으로도 200여편 이상의 SCI급 논문을 출간하였고,
치매분야 연구와 임상에 선구자적 역할을 인정 받아 '바이엘 임상의학상'을
수상하였으며, '앞쪽형 인간', '뇌선생의 건강두뇌교실', '뇌미인' 등의 저서를
출간하였습니다.



포항공과대학교 산업경영공학과 인간공학 설계
기술 연구실의 유희천 교수는 사용자들에게

유용하고 편리한 제품을 개발하기 위한 연구를 수행하고 있습니다. 유교수는 100
여편이 넘는 논문을 출간하였고 50여개의 특허를 출원 및 등록하였으며, 한국인
조종사들의 체형에 맞는 비행복을 설계하여 국제공공디자인상 대상을
수상하였고, 녹내장을 조기에 선별할 수 있도록 PC 기반 자가시야진단 시스템을
개발하여 대학생 창의발명대회 대상(국무 총리상)과 제네바 국제발명전시회에서
의료기기 부문 최고상인 금상과 특별상을 수상하였으며, 학술가치와 산업적
응용가치가 가장 높은 논문의 저자에게 주는 대한산업공학회 백암 논문상을
수상하였습니다.



SeedTech은 기계, 전기, 전자, 의공학 관련 기술력으로 기계,
스포츠, 인간공학 및 의료 분야의 장비를 연구 개발하여 왔으며,
학교, 연구소, 기업체와 산학연을 통하여 연구 및 임상 실험에 필요한 장치 및
장비를 개발하는 업체입니다.



휴머노피아는 인간공학기술과 인간중심의 경영
이념을 구현하기 위해 노력하며, 기업 이윤의 일정
부분을 정보통신기술을 융합하여 인류의 건강하고 행복한 삶에 도움이 되는
제품을 개발하여 사회와 경제에 기여하고, 노인과 장애인을 포함한 도움이 필요한
이웃과 청정환경을 위한 사업에 기부하고 있습니다.

특허: 음악적 두뇌 건강증진시스템
(등록번호: 10-1228529)

스마트하모니



PUBLIC DESIGN AWARD

2010-2011 국제공공디자인상 최우수상
(International Public Design Award Junior Grand Prix) 수상
2011 서울국제발명전시회 금상
(Seoul International Invention Fair 2011 Gold Prize) 수상



본 제품의 수익금 일부는
“두뇌 건강 향상” 기금으로 조성되어 국내외 관련 기관에 기부됩니다.

스마트하모니는 레크레이션을 통해
사회적·신체적·감성적·인지적 능력 향상을 도와주는
「신개념 음악 연주 게임 프로그램」입니다.

제조 및 판매: (주)휴머노피아
경상북도 포항시 남구 지곡로 394 포항테크노파크 벤처 1동 207호
Tel : (054)223 - 2269 www.humanopia.co.kr



1. 스마트 하모니는 다양한 분야의 전문가들이 최선을 다하여 개발한 음악 연주 게임입니다. 본 제품은 최상의 인간공학적 제품개발을 추구하는 포항공과대학교 산업경영공학과 인간공학 설계기술 연구실, 치매 예방 및 치료, 두뇌 건강 증진 연구에서 권위를 인정받는 삼성서울병원 신경과, 그리고 제품개발 경험이 풍부한 SeedTech와 휴머노피아의 총 4개 단체가 다년간의 연구 협력을 통하여 개발되었습니다.



2. 스마트 하모니는 두뇌 건강을 위한 음악적 훈련효과를 높이기 위하여 신경과 전문의의 자문을 받았고, 음악교사들이 교과서와 학생들의 선호를 반영하여 가곡, 동요, 민요, 가요 부문 등에서 곡(contents)을 엄선하였으며, 일선 학교 수업 환경에서 음악 수업 교재 교구나 놀이 학습 도구로 사용할 수 있도록 효과에 대한 현장 검증을 거치며 지속적으로 개발되고 있습니다.

3. 스마트 하모니는 두뇌 건강 향상에 대한 창의적, 기술적 가치가 인정된 음악 연주 게임입니다. 본 제품은 사회적, 신체적, 감성적, 인지적 능력 향상을 통해 두뇌 건강에 도움을 줄 수 있는 음악연주게임으로 “2011 국제공공디자인상”에서 최우수상과 “2011 서울국제발명전시회”에서 금상을 받았습니다. 본 제품 사용을 통해 합주를 통한 친교활동으로 사회적 향상, 레인보우스틱(rainbowstick)을 흔들며 연주하는 활동을 통해 신체능력 향상, 친근한 음악과 재미있는 게임 진행, 그리고 연주실력 향상으로 성취감을 느끼는 감성 향상, 그리고 타이밍바(timing bar)의 이동에 주의 집중력을 요하고 연주자가 각자 맡은 음계 색상 식별을 통해 인지 식별 능력 향상이 기대됩니다.



4. 스마트 하모니는 인간공학 및 감성 디자인이 적용된 음악연주 게임입니다. 사용자가 잡고 흔들기 편하도록 인간공학적으로 레인보우스틱의 크기와 형태를 설계하였습니다. 또한, 제품 구성품과 화면에 대해 고급스럽고 친근한 느낌이 들 수 있도록 색상과 재질을 엄선하였고 제품 전체에 일관되게 적용하여 높은 게임 몰입도와 만족도를 가져올 수 있도록 디자인 되었습니다.

5. 스마트 하모니는 여러 사람이 참여하여 함께 즐길 수 있는 음악연주 게임입니다. 다른 게임 참여자들과 경쟁하여 점수를 내는 것이 아니라, 모두가 함께 노력하여 하모니를 이루는 새로운 개념을 적용하였기 때문에 다른 음악연주 게임과는 색다른 재미를 느낄 수 있습니다. 게임 참여자 여러분은 게임을 즐기시는 것 뿐만 아니라, 게임의 연주방법과 진행에 대한 충분한 숙지 및 상호 배려를 통하여 다른 연주자들과 함께 아름다운 하모니를 만들어 볼 수 있습니다.

6. 스마트 하모니는 단순한 조작 방법과 친근한 화면 구성으로 남녀노소 누구나 쉽게 배우고 즐길 수 있는 음악 연주 게임입니다. 음악이 진행 시 사자가 맡은 음의 연주가 필요할 때 레인보우스틱을 흔들면 연주가 되도록 개발되었습니다. 단순한 조작 방법과 친근한 화면 구성으로 쉽게 게임에 집중할 수 있고 남녀노소 누구나 즐길 수 있습니다.

